

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	C0502	計畫執行名稱	次世代遊戲引擎菁英系列實務養成計畫		
執行單位	數位多媒體設計系		執行負責人	張○維	
聯絡人	張○維	分機	#2○36	電子郵件	b○ok@cute.edu.tw
計畫執行時間	自 104 年 5 月 6 日 13 時 00 分 起	至 104 年 6 月 15 日 12 時 00 分 止			
計畫執行地點	<input checked="" type="checkbox"/> 台北校區 <input type="checkbox"/> 新竹校區 <input type="checkbox"/> 其他		學生參加人數	30 人	
	大樓 教室		教師參加人數	6 人	
計畫執行成果 (可複選)	<input type="checkbox"/> 研討會 (<input type="checkbox"/> 校內 <input type="checkbox"/> 校際, 參加對象: <input type="checkbox"/> 教師 <input type="checkbox"/> 學生, 共計____場____人)				
	<input checked="" type="checkbox"/> 講座 (<input checked="" type="checkbox"/> 校內 <input type="checkbox"/> 校際, 參加對象: <input checked="" type="checkbox"/> 教師 <input checked="" type="checkbox"/> 學生, 共計 5 場 130 人)				
	<input type="checkbox"/> 校外實習輔導 (參加學生: _____位, 合計學生實習時數: _____小時)				
	<input type="checkbox"/> 校外企業見習 (參加學生: _____位, 合計學生見習時數: _____小時)				
	<input type="checkbox"/> 業師協同教學				
	1. 配合課程 <input type="checkbox"/> 系專業選修: _____ <input type="checkbox"/> 系專業必修: _____				
	2. 授課系級: _____系_____年_____班 3. 邀請業師: _____位、參加學生: _____位、授課時數: _____小時 <input type="checkbox"/> 一般業師_____人, <input type="checkbox"/> 企業夥伴_____人, <input checked="" type="checkbox"/> 合作企業 4 人)				
<input type="checkbox"/> 雙師實務專題輔導					
1. 配合課程 <input type="checkbox"/> 系專業必修: _____					
2. 授課系級: _____系_____年_____班					
3. 邀請業師: _____位、輔導學生: _____組、輔導次數: _____次					
<input type="checkbox"/> 學生證照輔導(請參閱中國科技大學證照分列表)					
1. 證照名稱: _____					
2. 發照單位: _____					
3. 證照級別:					
校級證照: <input type="checkbox"/> 資訊基礎 <input type="checkbox"/> 資訊核心 <input type="checkbox"/> 語文基礎 <input type="checkbox"/> 語文核心 <input type="checkbox"/> 拔尖					
系級證照: <input type="checkbox"/> 專業基礎 <input type="checkbox"/> 專業核心 <input type="checkbox"/> 其他認可證照					
4. 證照類別: <input type="checkbox"/> 語言 <input type="checkbox"/> 資訊 <input type="checkbox"/> 商管 <input type="checkbox"/> 設計 <input type="checkbox"/> 工程 <input type="checkbox"/> 政府機關 <input type="checkbox"/> 其他					
5. 證照屬性: <input type="checkbox"/> 國際 <input type="checkbox"/> 國內					
6. 參加學生: _____位, 輔導時數: _____小時					

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	C0502	計畫執行名稱	次世代遊戲引擎菁英系列實務養成計畫																													
執行單位	數位多媒體設計系		執行負責人	張○維																												
聯絡人	張○維	分機	#2○36	電子郵件	b○ok@cute.edu.tw																											
計畫執行過程	<p>7. 證照考試結果：</p> <p><input type="checkbox"/> 未公布：預計公布日期_____年_____月</p> <p><input type="checkbox"/> 已公布：取得證照學生_____人；佔輔導學生_____%</p>																															
	<p><input type="checkbox"/> 學生競賽輔導</p> <p>1. 競賽性質：<input type="checkbox"/> 國際 <input type="checkbox"/> 兩岸 <input type="checkbox"/> 全國 <input type="checkbox"/> 地區 <input type="checkbox"/> 校內</p> <p>2. 競賽名稱：_____</p> <p>3. 主辦單位：_____</p> <p>4. 參加學生：_____位，輔導時數：_____小時</p> <p>5. 競賽得獎結果：</p> <p><input type="checkbox"/> 未公布：預計公布日期_____年_____月</p> <p><input type="checkbox"/> 已公布：得獎學生_____人；佔輔導學生_____%</p>																															
	<p><input type="checkbox"/> 教材編制 (編制教材：_____冊)</p>																															
	<p><input checked="" type="checkbox"/> 其他 (請簡述活動成果：_____)</p>																															
	<p>1. 本計畫配合數媒系遊戲特色課程 Unity 遊戲引擎之教學，邀請台灣卡普空遊戲公司內部遊戲引擎與美術實務從業講師參與學生工作坊課程實務教學與遊戲美術實務研習課程，強化次世代遊戲製作能力。</p> <p>2. 講解製作數位模型技巧，理解模型不同部位的主次關係，理解機械的結構，講解低模面數的合理使用，熟悉 UV 的對稱和重疊，講解貼圖製作的前期規劃，材質的選擇與處理方法，高光貼圖製作原理與技巧，法線貼圖的後期製作與技巧，提升深入刻畫細節的能力。</p> <p>3. 配合次世代遊戲引擎菁英系列實務養成計畫的實施，期望能有效強化並開發數媒系同學對於次世代遊戲美術專題製作更具概念。</p> <p>計畫執行議程或主要項目內容說明如下：</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">日期</th> <th style="width: 10%;">時間</th> <th style="width: 15%;">執行項目</th> <th style="width: 20%;">內容說明(條列)</th> <th style="width: 10%;">主講人/授課人</th> <th style="width: 10%;">參與班級</th> <th style="width: 15%;">授課/演講/活動地點</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5/6</td> <td>1310~1600</td> <td>實務講座</td> <td>(一)次世代遊戲引擎模型製作</td> <td>王睿騰</td> <td>數媒系師生</td> <td>中 503</td> </tr> <tr> <td>5/13</td> <td>1310~1600</td> <td>實務講座</td> <td>(二)次世代遊戲引擎質感表現</td> <td>王睿騰</td> <td>數媒系師生</td> <td>中 503</td> </tr> <tr> <td>5/20</td> <td>1310~</td> <td>實務講座</td> <td>(三)次世代遊戲</td> <td>江文祥</td> <td>數媒系</td> <td>中 503</td> </tr> </tbody> </table>					日期	時間	執行項目	內容說明(條列)	主講人/授課人	參與班級	授課/演講/活動地點	5/6	1310~1600	實務講座	(一)次世代遊戲引擎模型製作	王睿騰	數媒系師生	中 503	5/13	1310~1600	實務講座	(二)次世代遊戲引擎質感表現	王睿騰	數媒系師生	中 503	5/20	1310~	實務講座	(三)次世代遊戲	江文祥	數媒系
日期	時間	執行項目	內容說明(條列)	主講人/授課人	參與班級	授課/演講/活動地點																										
5/6	1310~1600	實務講座	(一)次世代遊戲引擎模型製作	王睿騰	數媒系師生	中 503																										
5/13	1310~1600	實務講座	(二)次世代遊戲引擎質感表現	王睿騰	數媒系師生	中 503																										
5/20	1310~	實務講座	(三)次世代遊戲	江文祥	數媒系	中 503																										

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	C0502	計畫執行名稱	次世代遊戲引擎菁英系列實務養成計畫			
執行單位	數位多媒體設計系			執行負責人	張○維	
聯絡人	張○維	分機	#2○36	電子郵件	b○ok@cute.edu.tw	
	1600		引擎程式實戰		師生	
5/27	1310~1600	實務講座	(四) 次世代遊戲引擎程式實戰	張瑞泓	數媒系師生	中 503
6/3	1310~1600	實務講座	(五) 次世代遊戲引擎實務應用	張瑞泓	數媒系師生	中 503
達成成效	<ol style="list-style-type: none"> 1. 使同學能於現有之特色遊戲引擎平台應用上更有概念，更進一步提升師生於遊戲美術製作之視野。 2. 提高學生就業競爭力。 					
計畫執行照片說明 (6~8 張)						
	說明：活動開始請院長致詞。			說明：與會人員與院長合照。		
	說明：講座實況。			說明：講座實況。		
	說明：講座實況。			說明：講座實況。		

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	C0502	計畫執行名稱	次世代遊戲引擎菁英系列實務養成計畫			
執行單位	數位多媒體設計系		執行負責人	張○維		
聯絡人	張○維	分機	#2○36	電子郵件	b○ok@cute.edu.tw	
						
	說明：講座實況。		說明：講座實況。			
計畫執行滿意度問卷結果	問卷發放數		30份			
	有效問卷數		25份			
	計畫執行問項		問卷結果統計			
			非常滿意 比率(%)	滿意 比率(%)	不滿意 比率(%)	非常不滿意 比率(%)
	1. 您對於整體感受		65%	35%	0%	0%
	2. 您參與之實質獲益		65%	35%	0%	0%
	3. 您對本次宣傳效果		60%	40%	0%	0%
	4. 您對本次場地與設備		70%	30%	0%	0%
	5. 您對本次時間安排		60%	35%	5%	0%
	6. 您對本次工作人員之服務品質		80%	20%	0%	0%
	7. 您對場次一的整體感受		65%	35%	0%	0%
	8. 您對場次二的整體感受		90%	10%	0%	0%
	9. 您對場次三的整體感受		60%	40%	0%	0%
10. 您對場次四的整體感受		80%	20%	0%	0%	
11. 您對場次五的整體感受		80%	20%	0%	0%	
12. 其他建議彙整說明：（請以條列式說明）						
A. 希望可多分享工作經歷，獲得更多業界資訊。						
B. 想多學習遊戲美術的技術。						
C. 希望了解關於業界的市場走向。						

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	C0502	計畫執行名稱	次世代遊戲引擎菁英系列實務養成計畫		
執行單位	數位多媒體設計系			執行負責人	張○維
聯絡人	張○維	分機	#2○36	電子郵件	b○ok@cute.edu.tw
參加人員學習成果檢測結果說明	<ol style="list-style-type: none"> 1. 很喜歡 Unity 實作的部分。 2. 3D 老師講解的很棒。 3. 了解一些業界相關的資訊。 				
計畫執行自評	本計畫幫助同學了解遊戲業界工作方式，並提供專業意見作為學生參考，從活動舉辦成效來看，已達成預期目標。				
改善措施	<ol style="list-style-type: none"> 1. 請同學們可以先去了解課程相關基礎知識。 2. 要求上課之學生素質，避免影響其他學生。 				
核銷注意事項	<ol style="list-style-type: none"> 1. 請於活動辦理後 7 日內將核銷案送至『卓越計畫辦公室』。 2. 請務必詳實填寫此表格內各項目內容。 3. 核銷時應檢附書面文件：請按以下順序排列 <ol style="list-style-type: none"> A. 核銷簽文 B. 【經費運用試算表】中之《核銷報告表》 C. 【經費運用試算表】中之《差異說明表》 D. 【黏貼憑證】其他相關附件表單請至卓越計畫網站下載 E. 【計畫成果彙整表】 F. 原始簽案及附件 4. 請將以上應檢附文件之電子檔及照片原始檔傳至『卓越計畫辦公室』。 				