

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	D0303	計畫名稱	數位動畫與遊戲競賽菁英系列動作表演工作坊		
執行單位	數媒系		執行負責人	吳●雄	
聯絡人	吳●雄	分機	28●0	電子郵件	●●●leswu@cute.edu.tw
計畫執行時間	自 105 年 10 月 7 日 13 時 10 分 起	至 105 年 11 月 4 日 18 時 10 分 止			
計畫執行地點	<input checked="" type="checkbox"/> 台北校區 <input type="checkbox"/> 新竹校區 <input type="checkbox"/> 其他		學生參加人數	30 人	
	中正大樓大樓 403 教室		教師參加人數	3 人	
計畫執行成果 (可複選)	<input type="checkbox"/> 研討會 (<input type="checkbox"/> 校內 <input type="checkbox"/> 校際, 參加對象: <input type="checkbox"/> 教師 <input type="checkbox"/> 學生, 共計____場____人)				
	<input type="checkbox"/> 講座 (<input type="checkbox"/> 校內 <input type="checkbox"/> 校際, 參加對象: <input type="checkbox"/> 教師 <input type="checkbox"/> 學生, 共計____場____人)				
	<input type="checkbox"/> 校外實習輔導 (參加學生: _____位, 合計學生實習時數: _____小時)				
	<input type="checkbox"/> 校外企業見習 (參加學生: _____位, 合計學生見習時數: _____小時)				
	<input type="checkbox"/> 業師協同教學				
	1. 配合課程 <input type="checkbox"/> 系專業選修: _____ <input type="checkbox"/> 系專業必修: _____				
	2. 授課系級: _____系_____年_____班 3. 邀請業師: _____位、參加學生: _____位、授課時數: _____小時 <input type="checkbox"/> 一般業師_____人, <input type="checkbox"/> 企業夥伴_____人, <input type="checkbox"/> 合作企業_____人)				
<input type="checkbox"/> 雙師實務專題輔導					
1. 配合課程 <input type="checkbox"/> 系專業必修: _____					
2. 授課系級: _____系_____年_____班					
3. 邀請業師: _____位、輔導學生: _____組、輔導次數: _____次					
<input type="checkbox"/> 學生證照輔導(請參閱中國科技大學證照分列表 http://ccnt4.cute.edu.tw/carr/carr/ddoc/rule/cip1040904-1.pdf)					
1. 證照名稱: _____					
2. 發照單位: _____					
3. 證照類別: <input type="checkbox"/> 系專業類 <input type="checkbox"/> 全校性語文類					
4. 證照級別: _____					
(104 學年起, 證照輔導計畫僅補助「能力指標-核心」及「就業資格」證照)					
系專業類: <input type="checkbox"/> 能力指標-核心 <input type="checkbox"/> 就業資格 <input type="checkbox"/> 能力指標-基礎					

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	D0303	計畫名稱	數位動畫與遊戲競賽菁英系列動作表演工作坊				
執行單位	數媒系			執行負責人	吳●雄		
聯絡人	吳●雄	分機	28●0	電子郵件	●●●leswu@cute.edu.tw		
<p style="text-align: center;">全校性語文類： <input type="checkbox"/>能力指標-核心 <input type="checkbox"/>能力指標-基礎</p> <p>5. 證照屬性：<input type="checkbox"/>國際 <input type="checkbox"/>國內</p> <p>6. 參加學生：_____位，輔導時數：_____小時</p> <p>7. 證照考試結果：</p> <p style="padding-left: 20px;"><input type="checkbox"/>未公布：預計公布日期_____年_____月</p> <p style="padding-left: 20px;"><input type="checkbox"/>已公布：取得證照學生_____人；佔輔導學生_____%</p>							
<p>■學生競賽輔導</p> <p>1. 競賽性質：<input type="checkbox"/>國際 <input type="checkbox"/>兩岸 <input checked="" type="checkbox"/>全國 <input type="checkbox"/>地區 <input type="checkbox"/>校內</p> <p>2. 競賽名稱：<u>全國電腦動畫大賽、放視大賞、全國技專院校專題競賽</u></p> <p>3. 主辦單位：<u>雲科大、教育部</u></p> <p>4. 參加學生：<u>15</u>位，輔導時數：<u>27</u>小時</p> <p>5. 競賽得獎結果：</p> <p style="padding-left: 20px;"><input checked="" type="checkbox"/>未公布：預計公布日期 106 年_5 月</p> <p style="padding-left: 20px;"><input type="checkbox"/>已公布：得獎學生_____人；佔輔導學生_____%</p>							
<p><input type="checkbox"/>教材編制 (編制教材：_____冊)</p>							
<p><input type="checkbox"/>其他 (請簡述活動成果：_____)</p>							
計畫執行議程或主要項目內容說明如下：							
計畫執行過程	日期	時間	執行項目	內容說明 (條列)	主講人/ 授課人	參與 班級	授課/演 講/活動 地點
	10/7	13:10- 19:10	3D 表演工作坊	1、3D Max 動作調整技 術 2、3D 動 作表演技巧 3、上機示 範演練、指 導	楊●翰	數媒 2、 3、4 年級	中正 403.
	10/14	13:10- 19:10	3D 表演工作坊				
	10/21	13:10- 18:10	3D 表演工作坊				
	10/28	13:10- 18:10	3D 表演工作坊				
11/4	13:10- 18:10	環景攝影工作 坊	1、環景攝影 技術說明與展 示	楊●喬	數媒 2、 3、4	中正 403.	

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	D0303		計畫名稱	數位動畫與遊戲競賽菁英系列動作表演工作坊			
執行單位	數媒系			執行負責人	吳●雄		
聯絡人	吳●雄	分機	28●0	電子郵件	●●●leswu@cute.edu.tw		
				2、環景攝影 操作與編修		年級	
達成成效	<ol style="list-style-type: none"> 1. 由專業業師輔導包括全國電腦動畫大賽、放視大賞、全國技專院校專題競賽…等製作技能，增加全國等級以上競賽獲獎機會。 2. 提升同學動畫及動作表演技術。 3. 導入 720 度環形攝影新型影片製作技術，提升製作媒材獲獎機會。 						
計畫執行照片說明 (6~8 張)							
	說明：講師合影			說明：工作坊授課實況			
	說明：工作坊授課實況			說明：工作坊授課實況			
	說明：工作坊授課器材			說明：工作坊授課器材			

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	D0303	計畫名稱	數位動畫與遊戲競賽菁英系列動作表演工作坊			
執行單位	數媒系		執行負責人	吳●雄		
聯絡人	吳●雄	分機	28●0	電子郵件	●●●leswu@cute.edu.tw	
						
說明：工作坊授課實況			說明：工作坊授課實況			
計畫執行滿意度問卷結果	問卷發放數		30份			
	有效問卷數		24份			
	計畫執行問項		問卷結果統計			
			非常滿意 比率(%)	滿意 比率(%)	不滿意 比率(%)	非常不滿意 比率(%)
	1. 您對於整體感受		8.2	91.6	8.2	
	2. 您參與之實質獲益		8.2	91.6	8.2	
	3. 您對本次宣傳效果		8.2	91.6	8.2	
	4. 您對本次場地與設備		8.2	91.6	8.2	
	5. 您對本次時間安排		8.2	91.6	8.2	
	6. 您對本次工作人員之服務品質		8.2	91.6	8.2	
7. 您對工作坊一的整體感受		8.2	91.6	8.2		
8. 您對工作坊二的整體感受		8.2	91.6	8.2		
9. 其他建議彙整說明：（請以條列式說明）						
A. 工作坊時間可以不要太密集。						
B. 場地電腦效能可以改善。						
參加人員學習成果檢測結果說明						

104~105 年教學卓越計畫【計畫成果彙整表】

計畫執行編號	D0303	計畫名稱	數位動畫與遊戲競賽菁英系列動作表演工作坊		
執行單位	數媒系			執行負責人	吳●雄
聯絡人	吳●雄	分機	28●0	電子郵件	●●●leswu@cute.edu.tw
計畫執行自評	<p>1. 由於結案時間限制，本次計畫執行場地借用不易，故只能密集安排於 10 月分與 11 月初周五下午時段中正 403 教室上課，造成同學上課時間較長。</p> <p>2. 此次邀請動畫表演與影視業界專家，經驗與能力兼具，深獲學生好評。</p> <p>3. 720 環景攝影與 VR 應用為目前創新技術應用，難得能夠邀請到真正具執行經驗導演團隊，從觀念、應用、製作、器材做經驗分享，實屬難得，同學獲益良多。</p>				
改善措施	<p>1. 拉長時間，避免單一授課時間超過 4 小時。</p> <p>2. 借用性能較優之電腦教室。</p>				
核銷注意事項	<p>1. 請於活動辦理後 7 日內將核銷案送至『卓越計畫辦公室』。</p> <p>2. 請務必詳實填寫此表格內各項目內容。</p> <p>3. 核銷時應檢附書面文件：請按以下順序排列</p> <p>A. 核銷簽文</p> <p>B. 【經費運用試算表】中之《核銷報告表》</p> <p>C. 【經費運用試算表】中之《差異說明表》</p> <p>D. 【黏貼憑證】其他相關附件表單請至卓越計畫網站下載</p> <p>E. 【計畫成果彙整表】</p> <p>F. 原始簽案及附件</p> <p>4. 請將以上應檢附文件之電子檔及照片原始檔傳至『卓越計畫辦公室』。</p>				